

RESUMEN

FUN + ↓: Entra en el menú de usuario

AJUSTAR RELOJ	
PARAMETROS IMPRESORA	Numero Albarán
	Numero de tickets
	I.V.A. incluido
	Test Impresora
	Salida
MODIFICAR SCROLL	
	Editar Scroll t0
	...
	Editar Scroll t10
	Salida
VER PESO SIEMPRE	
ASIGNAR TRAMOS	
	Limite tramo 1
	...
	Limite tramo 9
	Importe Tramo 1
	...
	Importe Tramo 10
	Salida
CABECERA TICKET	
	Linea Cabecera 1
	Linea Cabecera 2
	Linea Cabecera 3
	Salida
MENÚ LIQUIDACIÓN	
	Ver última liquidación
	Ver liquidación
	Iniciar nueva liquidación
	Salida
IMPORTE FICHAS	
SALIDA	

EQUIPO VN1/MON

MANUAL DE USUARIO



Junio 2010

ÍNDICE

1. CARACTERÍSTICAS GENERALES.....	3
2. INSTALACIÓN.....	4
2.1 Cambio del rollo de papel de la impresora TG-02.....	4
2.2 Cambio del rollo de papel de la impresora TG-558.....	5
3. PLACA INTERNA DE CALIBRACIÓN.....	5
4. MENÚ DE USUARIO.....	6
4.1 AJUSTAR RELOJ.....	6
4.2 PARÁMETROS IMPRESORA.....	7
4.2.1 Número albarán.....	7
4.2.2 Número de tickets.....	7
4.2.3 I.V.A. Incluido.....	7
4.2.4 Test Impresora.....	7
4.2.5 Salida.....	7
4.3 MODIFICAR SCROLL.....	7
4.3.1 Editar Scroll to.....	7
4.3.2 Editar Scroll t1, t2, t3, t4, t5, t6, t7, t8, t9, t10.....	7
4.3.3 Salida.....	7
4.4 VER PESO SIEMPRE.....	7
4.5 ASIGNAR TRAMOS.....	8
4.5.1 Límite tramo 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9.....	8
4.5.4 Importe tramo 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10.....	8
4.5.9 Salida.....	8
4.6 CABECERA TICKET.....	8
4.6.1 Línea cabecera 1.....	8
4.6.2 Línea cabecera 2.....	8
4.6.3 Línea cabecera 3.....	8
4.6.4 Salida.....	8
4.7 MENÚ LIQUIDACIÓN.....	9
4.7.1 Ver última liquidación.....	9
4.7.2 Ver liquidación.....	9
4.7.3 Iniciar nueva liquidación.....	9
4.7.4 Salida.....	9
4.8 IMPORTE FICHAS.....	9
4.9 SALIDA.....	9
5. TICKETS.....	10
6. MENÚ IBUTTON / RFID.....	10
6.1 VER CLIENTES.....	11
6.2 IMPRIMIR CLIENTES.....	12
6.3 ALTA NUEVO CLIENTE.....	12
6.4 BORRAR 1 CLIENTE.....	14
6.5 BORRAR TODOS.....	14
6.6 MENÚ LIQUIDACIÓN.....	15
6.6.1 Imprimir Liquidación.....	15
6.6.2 Iniciar nueva liquidación.....	15
RESUMEN.....	16

6.6 MENÚ LIQUIDACIÓN

Este submenú se emplea para la liquidación de las pesadas realizadas mediante iButton/RFID.

6.6.1 Imprimir Liquidación

Imprime un listado de clientes con el importe acumulado, con el formato de ticket siguiente:

```
=====
Fecha: 09/03/09
Hora: 18:32:00

NC CLIENTE MODO MON.
-----
0001 Client nu DES 0003
0120 ABCDEFGHI ACU 0024
=====
```

6.6.2 Iniciar nueva liquidación

Con esta opción se borran los datos de las pesadas acumuladas desde la última liquidación:

1. Primero se debe introducir el password del sistema (008191).

```
PASSWORD: 00000
```

- ↑ y ↓: Modifica el dígito seleccionado.
 - FUN+↑: Selecciona el dígito anterior.
 - FUN+↓: Selecciona el dígito siguiente.
 - FUN+↵: Valida el password y si es correcto empieza a borrar los datos.
2. Si el password es incorrecto aparece el mensaje de **Error**, y si es correcto muestra **Espera**, mientras borra los datos de las pesadas acumuladas desde la última liquidación.

8. Memoriza los datos introducidos:

GRABAR ? : -SI-

- ↑ y ↓: Selecciona otra opción.
- FUN+↵: Confirma la opción seleccionada.

6.4 BORRAR 1 CLIENTE

Se emplea para borrar un cliente.

1. Introducción del número de cliente, de 1 a 1500:

N. CLIENTE: 000

- ↑ y ↓: Modifica el dígito seleccionado.
- FUN+↑: Selecciona el dígito anterior.
- FUN+↓: Selecciona el dígito siguiente.
- ↵: Pasa al campo siguiente.

2. Se muestra el nombre del cliente:

NOMBRE CLIENTE:

Cliente numero 1

3. Confirmar que se quiere borrar:

BORRAR ? : -NO-

- ↑ y ↓: Selecciona otra opción.
- FUN+↵: Confirma la opción seleccionada.

6.5 BORRAR TODOS

Con esta opción se borran todos los clientes:

1. Primero se debe introducir el password del sistema (008191).

PASSWORD: 00000

- ↑ y ↓: Modifica el dígito seleccionado.
- FUN+↑: Selecciona el dígito anterior.
- FUN+↓: Selecciona el dígito siguiente.
- FUN+↵: Valida el password y si es correcto empieza a borrar todos los datos.

2. Si el password es incorrecto aparece el mensaje de **Error**, y si es correcto muestra **Espere**, mientras borra todos los clientes de la memoria.

1. CARACTERÍSTICAS GENERALES

◇ **Indicador de peso para instalaciones autoservicio**

El visor de peso VN1/MON es un equipo para básculas públicas autoservicio, para instalaciones en las cuales se requiere un ticket de pesada a cambio de un importe.

◇ **Tarifas programables por tramos**

El equipo dispone de 10 tramos de peso programables donde se aplican las tarifas. Según el tramo en que se encuentra el peso, el equipo muestra un scroll personalizable por el cliente.

◇ **Gestión de clientes mediante iButton**

El lector **iButton** es una opción bajo demanda. Cada botón lleva asociado en el equipo los datos del cliente.

◇ **Gestión de clientes mediante RFID**

El lector **RFID** es una opción bajo demanda. Cada **tag RFID** lleva asociado en el equipo los datos del cliente y se gestiona como el **iButton**.

◇ **Liquidación**

El listado de liquidación de las operaciones efectuadas con el selector de monedas, muestra para cada tarifa el número de pesadas y el total de euros. Y finalmente, la totalización de todas las pesadas.

El listado de liquidación de las operaciones efectuadas con el lector **iButton** y el **RFID**, muestra el número de cliente, el nombre de este, el número de pesadas y el total de euros, para cada uno de los clientes.

◇ **Ticket programables**

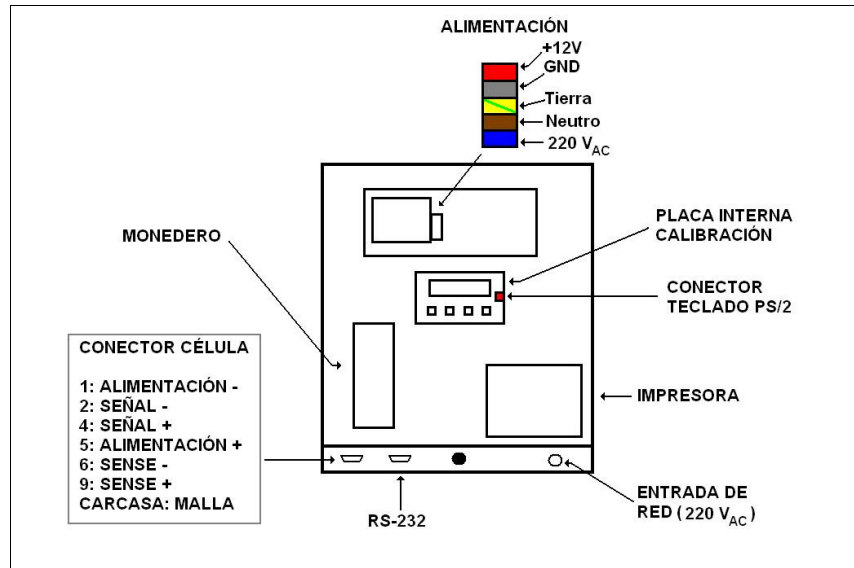
El ticket que expide la equipo es personalizable por el cliente.

◇ **Teclado PS/2**

El equipo tiene conexión de teclado PS/2 para la introducción de los textos y los clientes con **ibutton**.

2. INSTALACIÓN

El equipo consta de diferentes elementos:



Vista interna

* El equipo se envía con todos los componentes ensamblados excepto el papel de la impresora, para mayor seguridad.

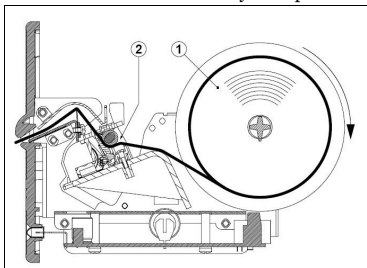
2.1 Cambio del rollo de papel de la impresora TG-02

Para recargar el papel de la impresora se deben seguir los siguientes pasos:

1. Cortar la punta del nuevo rollo en modo de punta:



2. Colocar el papel en el cabezal en el sentido correcto y la impresora carga el papel.



4. Introducción de la tara del cliente (si el tipo de pesada es CON TARA):

TARA: 00000

- ↑ y ↓: Modifica el dígito seleccionado.
- FUN+↑: Selecciona el dígito anterior.
- FUN+↓: Selecciona el dígito siguiente.
- ⌂: Pasa al campo siguiente.

5. Introducción del tipo de pesada (UNICA, DOBLE, CON TARA):

TIPO PES.: UNICA

- ↑ y ↓: Selecciona otra opción.
- ⌂: Pasa al campo siguiente.

- UNICA: A cada introducción del ibutton/tag realiza una pesada única.
- DOBLE: Realiza una primera pesada y una segunda pesada con un ticket con bruto, tara y neto.
- CON TARA: El cliente tiene memorizada una tara que se descuenta del peso bruto en el ticket para dar el peso neto.

6. Introducción del tipo del modelo de saldo (DESCUENTO, ACUMULADO, ILIMITADO o MEMORIA):

M. SALDO: DESCUE.

- ↑ y ↓: Selecciona otra opción.
- ⌂: Pasa al campo siguiente.

- DESCUENTO: El equipo tiene un saldo grabado previamente para este ibutton/tag de donde se descuenta el importe de cada pesada.
- ACUMULADO: El equipo tienen memorizando el importe de las pesadas realizadas con este ibutton/tag, que posteriormente el cliente abonará.
- ILIMITADO: El ibutton/tag tiene un saldo ilimitado. Siempre realiza la pesada sin tener en cuenta el importe ni el saldo.
- MEMORIA: El ibutton/tag tiene un saldo grabado previamente de donde se descuenta el importe de cada pesada.

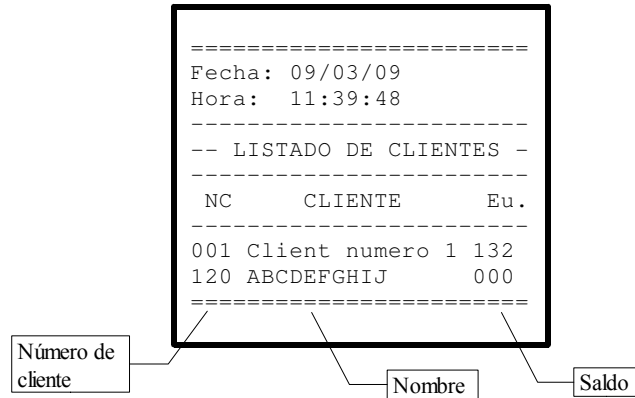
7. Introducción del saldo en número de monedas:

SALDO: 00 Euros

- ↑ y ↓: Modifica el dígito seleccionado.
- FUN+↑: Selecciona el dígito anterior.
- FUN+↓: Selecciona el dígito siguiente.
- ⌂: Pasa al campo siguiente.

6.2 IMPRIMIR CLIENTES

Imprime el listado de los clientes en memoria:



6.3 ALTA NUEVO CLIENTE

Se emplea para dar de alta nuevos clientes o modificar los existentes.

1. Introducción del número de cliente, de 1 a 1500:



- ↑ y ↓: Modifica el dígito seleccionado.
- FUN+↑: Selecciona el dígito anterior.
- FUN+↓: Selecciona el dígito siguiente.
- FUN+↵: Si el número de cliente es cero, el equipo busca la primera posición vacía.
- ↵: Pasa al campo siguiente.

2. Introducción del número del ibutton mediante el lector de ibuttons o del tag RFID:



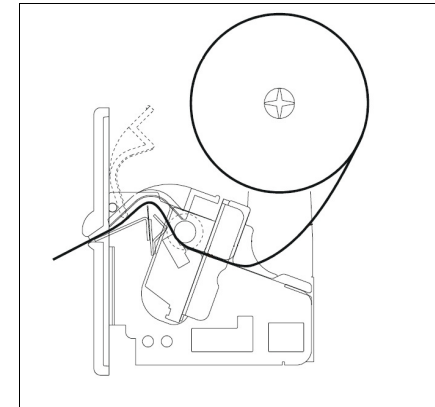
- ↵: Pasa al campo siguiente.

3. Introducción del nombre del cliente:



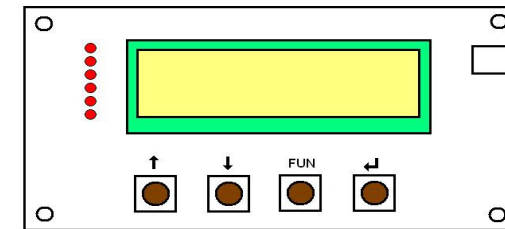
- ↑ y ↓: Modifica el dígito seleccionado.
- FUN+↑: Selecciona el dígito anterior.
- FUN+↓: Selecciona el dígito siguiente.
- ↵: Pasa al campo siguiente.

2.2 Cambio del rollo de papel de la impresora TG-558



3. PLACA INTERNA DE CALIBRACIÓN

El equipo tiene una placa interna para la calibración:



El funcionamiento de las teclas en los menús es el siguiente:

- Con las teclas ↑ y ↓ se desplaza por el menú.
- Con la tecla ↵ se entra en la opción que indica el display.

El funcionamiento de las teclas en la edición de los parámetros:

- Con las teclas ↑ y ↓ se varía el dígito seleccionado.
- Con las combinaciones de las teclas FUN+↑ se selecciona el dígito anterior y FUN+↓ se selecciona el dígito siguiente.
- Con la tecla ↵ se sale sin grabar.
- Pulsando la tecla FUN+↵ se programa la opción modificada. El equipo muestra "Paramet. Grabado" cuando se programa un nuevo valor.

El funcionamiento del teclado de PC es el siguiente:

- Con las teclas ↑ y ↓ se desplaza por el menú.
- Con la tecla ↵ se entra en la opción que indica el display.
- Con la tecla ESC se sale del menú.

4. MENÚ DE USUARIO

Para entrar en el menú de usuario se debe pulsar **ESC + ↓** o **F6**.

AJUSTAR RELOJ	
PARAMETROS IMPRESORA	Numero Albarán
	Numero de tickets
	I.V.A. incluido
	Test Impresora
	Salida
MODIFICAR SCROLL	Editar Scroll t0
	...
	Editar Scroll t10
	Salida
VER PESO SIEMPRE	
ASIGNAR TRAMOS	Limite tramo 1
	...
	Limite tramo 9
	Importe Tramo 1
	...
	Importe Tramo 10
	Salida
CABECERA TICKET	Linea Cabecera 1
	Linea Cabecera 2
	Linea Cabecera 3
	Salida
MENÚ LIQUIDACIÓN	Ver última liquidación
	Ver liquidación
	Iniciar nueva liquidación
	Salida
IMPORTE FICHAS	
SALIDA	

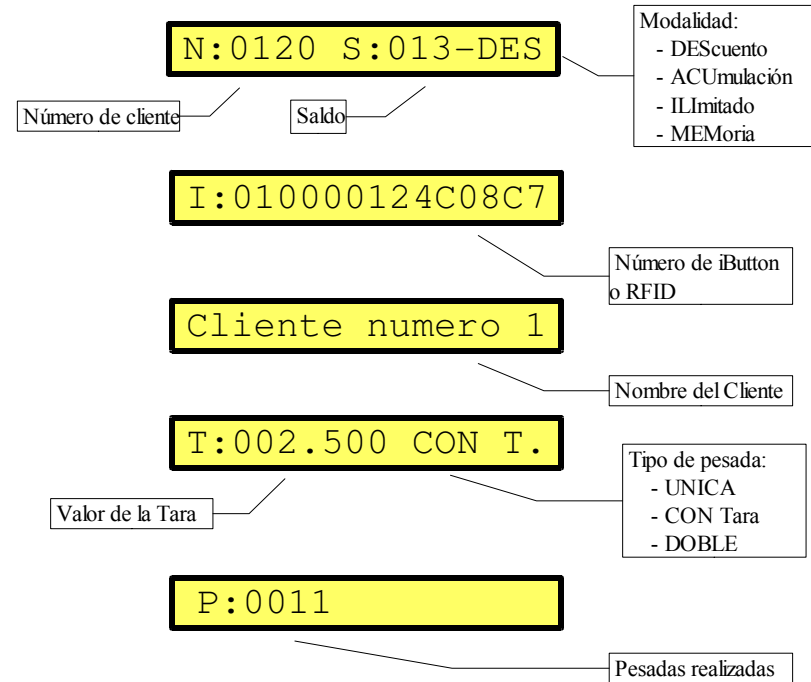
4.1 AJUSTAR RELOJ

Para ajustar la hora se introduce el valor en el formato HHMMSS, donde HH es la hora, MM los minutos y SS los segundos. Con la tecla **FUN + ↓** se graba la nueva hora al reloj. Con la tecla **↓** se pasa al ajuste de la fecha sin grabar.

6.1 VER CLIENTES

Muestra los datos de los clientes existentes en memoria. Para ello se emplean las teclas:

- **↑ y ↓**: Permite visualizar los distintos datos del cliente seleccionado.
- **FUN+↑**: Selecciona el cliente anterior.
- **FUN+↓**: Selecciona el cliente siguiente.
- **FUN+↵**: Imprime un ticket con los datos del cliente seleccionado.
- **↵**: Regresa al menú principal.



5. TICKETS

```

=====
Fecha: 15/04/10
Hora: 12:28:38

Matricula: .....
Empresa: .....
Producto: .....
=====
BRUTO: 0.000 kg
TARA:
NETO:
=====
PRECIO: 0.00 euros
    
```

```

=====
Fecha: 15/04/10
Hora: 12:48:47

NUMERO: 000
CODIGO: 00000000000000
NOMBRE:
=====
Matricula: .....
Empresa: .....
Producto: .....
=====
BRUTO: 0.000 kg
TARA:
NETO:
=====
PRECIO: 0.00 euros

SALDO: 000.0
    
```

6. MENÚ IButton / RFID

Para entrar en el menú de usuario se debe pulsar **ESC + ↑** o **F5**.

VER CLIENTES
IMPRIMIR CLIENTES
ALTA NUEVO CLIENTE
BORRAR 1 CLIENTE
BORRAR TODOS
MENÚ LIQUIDACIÓN
Imprimir Liquidación
Iniciar nueva Liquidación
Salida
AÑADIR SALDO
SALIDA

Para el ajuste de la fecha se introduce el valor en el formato DDMMAA, donde DD es el día, MM es el mes y AA es el año. Con la tecla **FUN + ↓** se graba la nueva fecha al equipo. Con la tecla **↓** se sale sin grabar.

HORA: 104834

FECHA: 090309

4.2 PARÁMETROS IMPRESORA

En este submenú se configuran los diferentes parámetros de la impresora:

4.2.1 Número albarán

Aquí se puede introducir un número de albarán, que se imprimirá siempre que este sea diferente a 0. Y se incrementa automáticamente con cada pesada realizada.

4.2.2 Número de tickets

El equipo permite imprimir un número de tickets para cada pesada realizada. En este menú se introduce este número de tickets.

4.2.3 I.V.A. Incluido

Permite seleccionar si se quiere imprimir al final del ticket el mensaje "I.V.A. Incluido"

4.2.4 Test Impresora

Realiza un ticket de ejemplo en la impresora a modo de test.

4.2.5 Salida

Regresa al menú principal.

4.3 MODIFICAR SCROLL

En este submenú se personalizan los scrolls que se mostrarán según el tramo de peso en que se encuentre la plataforma. Hay 11 scrolls diferentes para personalizar:

→ COLOCAR VEHICU

4.3.1 Editar Scroll to

Este texto se mostrará siempre que el peso se encuentre en el entorno de cero. Por defecto ("COLOCAR VEHICULO SOBRE LA PLATAFORMA").

4.3.2 Editar Scroll t1, t2, t3, t4, t5, t6, t7, t8, t9, t10

Cada scroll se muestra en el tramo correspondiente. (En caso de no haber ningún tramo programado se muestra el scroll del tramo 1).

4.3.3 Salida

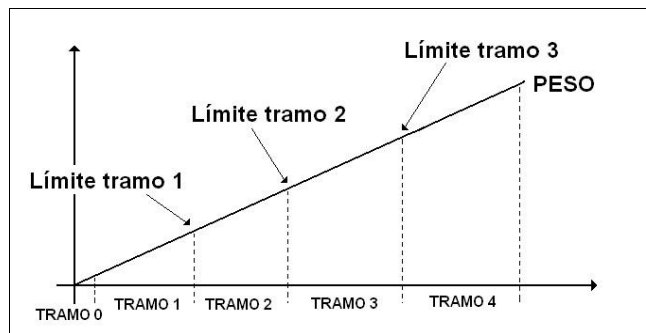
Regresa al menú principal.

4.4 VER PESO SIEMPRE

Si se activa esta opción, los 2 displays muestran el peso de la plataforma continuamente. Se emplea para comprobar el correcto funcionamiento de la plataforma sin necesidad de entrar en el menú de ajuste.

4.5 ASIGNAR TRAMOS

En este submenú se asigna el peso final de cada tramo. Cada tramo va asignado a un número de monedas programable. Se pueden emplear los tramos que se quiera sin necesidad de utilizarlos todos.



Para grabar el peso y el número de monedas se emplean las siguientes teclas:

- Para variar el contenido de una opción se emplean las teclas: \uparrow para aumentar el valor, \downarrow para disminuir el valor, **FUN** + \uparrow para aumentar rápidamente el valor y **FUN** + \downarrow para disminuir rápidamente.
- Con la tecla \downarrow se entra en la opción que indica el display. Y una vez dentro permite salir sin grabar.
- Pulsando la tecla **FUN** + \downarrow se programa la opción modificada. El equipo muestra "Paramet. Grabado" cuando se programa un nuevo valor.

4.5.1 Límite tramo 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9

Establece los límites de cada tramo. Si programamos el límite de algún tramo debemos programar el siguiente hasta el fondo de escala.

4.5.4 Importe tramo 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10

Se asigna el precio en euros necesario para realizar un ticket dicho tramo, siempre que el valor de peso del límite del tramo sea distinto a 0. *El número de euros debe ser entre 0.1 y 9.99.*

Si no hay ningún tramo programado se asigna el precio de la pesada al tramo 1.

4.5.9 Salida

Regresa al menú principal

4.6 CABECERA TICKET

La cabecera del ticket consta de 3 líneas y es programable por el cliente.

4.6.1 Línea cabecera 1

La primera línea de la cabecera se imprime con letra doble y es de 14 caracteres de largo.

4.6.2 Línea cabecera 2

La segunda línea de cabecera se imprime a tamaño normal y es de 28 caracteres.

4.6.3 Línea cabecera 3

La segunda línea de cabecera se imprime a tamaño normal y es de 28 caracteres.

4.6.4 Salida

Regresa al menú principal.

4.7 MENÚ LIQUIDACIÓN

Este submenú se emplea para la liquidación de las pesadas realizadas. El equipo memoriza las pesadas realizadas para una posterior liquidación y memoriza la liquidación anterior.

4.7.1 Ver última liquidación

Muestra la última liquidación realizada. En la primera pantalla muestra la fecha y la hora de esta liquidación, y las siguientes pantallas muestran los ingresos realizados para cada tramo. Y la última muestra el total de recaudación.

Para moverse por las distintas pantallas se emplean las teclas \uparrow y \downarrow , para realizar un ticket con estos datos se emplea **FUN** + \uparrow y para salir del menú se emplea la tecla \downarrow .

F: 07/01/09-08:25

FECHA HORA

TR1: 002.0 euros

EUROS EN EL TRAMO 1

•
•

TR10: 015.5 euro

EUROS EN EL TRAMO 2

TOT: 212.0 euros

SUMA DE TODOS LOS TRAMOS

4.7.2 Ver liquidación

Muestra los datos memorizados desde la última liquidación. En la primera pantalla muestra la fecha y la hora desde la última liquidación, y las siguientes pantallas muestran los ingresos realizados para cada tramo. Y la última muestra el total de recaudación.

Para moverse por las distintas pantallas se emplean las teclas \uparrow y \downarrow , para realizar un ticket con estos datos se emplea **FUN** + \uparrow y para salir del menú se emplea la tecla \downarrow .

4.7.3 Iniciar nueva liquidación

Para realizar una nueva liquidación se debe introducir el password del equipo ("008191"). Cuando se introduce el password correcto, el equipo imprime un ticket con todos los datos y lo memoriza en la memoria como *última liquidación*. Y finalmente, borra todos los contadores de pesada.

4.7.4 Salida

Regresa al menú principal.

4.8 IMPORTE FICHAS

Si el selector es multimonedado con fichas, se programa el importe equivalente a la introducción de una ficha en este submenú.

4.9 SALIDA

Sale del menú