








RESUMEN

	<ol style="list-style-type: none"> 1. Si se pulsa una vez realiza una tara. 2. Si se pulsa 2 veces seguidas realiza una tara bloqueada. 3. Si hay una tara bloqueada y el display muestra 0, pulsando 1 vez se desbloquea la tara.
	<ol style="list-style-type: none"> 1. Realiza un cero de la plataforma 2. Si hay una tara realizada visualiza el peso bruto
	<ol style="list-style-type: none"> 1. Realiza una acumulación e imprime una línea de pesada en el ticket.
	<ol style="list-style-type: none"> 1. Manteniendo la tecla pulsada durante 3 segundos entra y sale del cuenta-piezas
	<ol style="list-style-type: none"> 1. Se entra en la introducción de la tara manual
	<ol style="list-style-type: none"> 1. Entra en el menú de funciones de usuario
	<ol style="list-style-type: none"> 1. Totaliza las pesadas acumuladas y cierra el ticket que se estaba realizando.

V-BASIC

MANUAL DE USUARIO






Junio 2010

ÍNDICE

1. DESCRIPCIÓN DEL EQUIPO.....	3
2. PUESTA EN MARCHA.....	3
3. TRABAJAR CON TARAS.....	3
3.1 TARA TEMPORAL.....	3
3.2 TARA BLOQUEADA.....	4
3.3. TARA MANUAL.....	4
4. ACUMULACIÓN Y TOTALIZACIÓN.....	4
5. CUENTAPIEZAS.....	4
6. MENÚ DE FUNCIONES.....	5
6.1 CÓDIGO.....	5
6.2 SUBTOTAL.....	5
6.3 AUTOACUMULAR.....	6
6.4 NÚMERO DE ACUMULACIONES.....	6
6.5 RELOJ.....	6
6.6 FIJACIÓN DE PESO.....	6
6.7 ALTA RESOLUCIÓN.....	6
6.8 TIQUET.....	6
6.9 REPETICIÓN DE TIQUET.....	7
6.10 PESO MÍNIMO DE MERMA.....	7
6.11 PORCENTAGE DE MERMA.....	7
6.12 VALOR MEDIO.....	7
6.12.1 PESO MÍNIMO.....	7
6.12.2 PESO MÁXIMO.....	7
6.12.3 TIEMPO.....	7
6.12.4 SALE.....	7
6.13 BATERIA.....	7
6.14 SALIDA.....	8
7. SISTEMA DE CONEXIONADO.....	8
8. CONEXIONADO IMPRESORAS.....	9
8.1 LX-300.....	9
8.2 SRP-275.....	9
8.3 TLP-2844.....	9
9. TIQUET.....	10
ANEXO: PESAJE DE ANIMALES.....	10
EJEMPLO DE APLICACIÓN.....	10
SOLUCIÓN DE PROBLEMAS.....	11
RESUMEN.....	12

SOLUCIÓN DE PROBLEMAS

	<p>La célula no está conectada o hay un error en la conexión.</p>
<p>Quando se pone en marcha el equipo pita continuamente.</p>	<p>Hay una tecla rota.</p>
<p>El equipo no arranca</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Comprovar la alimentación de red 2. Desconectar las células y el puerto serie para comprobar que no haya ningún conector cruzado.
	<p>Hay un error en la memoria del equipo y este se queda bloqueado</p>
	<p>Al arrancar muestra una línea de guiones. Está la opción de parámetros metrológicos activa y el cero inicial no se encuentra dentro del 8% máximo. Asegurese que la plataforma se encuentra vacía.</p>

9. TIQUET

Primera línea de cabecera			
Segunda línea de cabecera			
Tercera línea de cabecera			
Fecha: 03/02/08		Hora: 09:15:42	
N.PESADA	CODIGO	TARA kg	NETO kg
1	32006	0.200	1.450
2		0.375	0.860
3	5003	0.000	2.160
T. PESADAS		TOTAL PESO kg	
3		3.895	

ANEXO: PESAJE DE ANIMALES

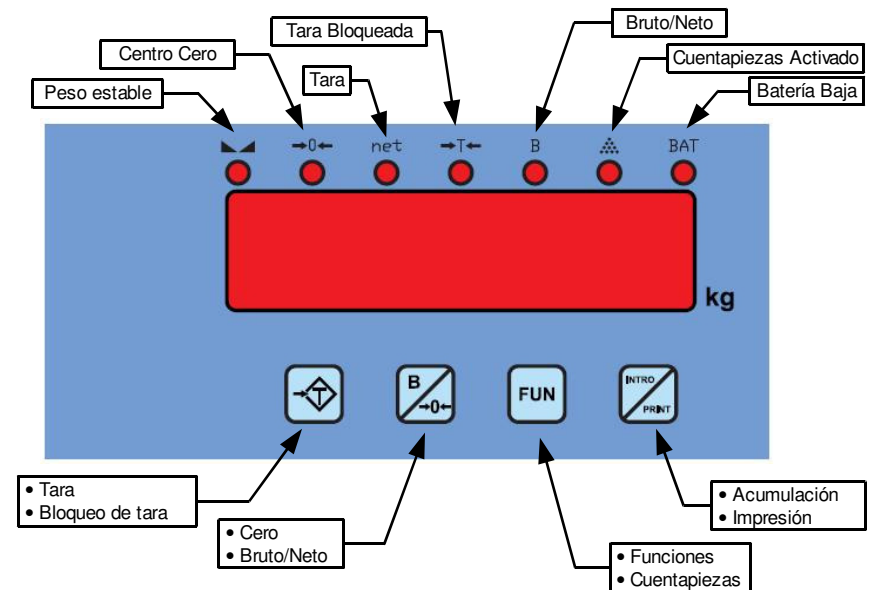
EJEMPLO DE APLICACIÓN

Supongamos que se van a pesar animales cuyo peso oscila entre **500 y 1000 kg**.

1. Entrar en el menú de **VALOR MEDIO** en el menú de **FUNCIONES**.
2. Activar la opción **ACTIVO**.
3. Indicar en el peso mínimo (**P.Min**) **300 kg**
4. Indicar en el peso máximo (**P.Max.**) **1200 kg**
5. Indicar el tiempo (Tiempo) **10**
6. Proceso de pesaje manual:
 1. Realizar un cero del equipo **B**
 2. Situar el animal sobre la plataforma.
 3. Pulsar la tecla **INTRO**. Y en el visor aparece el mensaje **MARCHA**.
 4. Esperar el tiempo programado o que se alcance estabilidad, según la movilidad del animal, o pulsar **INTRO** una segunda vez para que finalice el proceso de pesaje.
 5. En la pantalla del equipo aparece el peso del animal.
 6. Pulsar finalmente la tecla **INTRO**, para que el equipo regrese al modo de pesaje normal, y retirar el animal de la plataforma.
 7. Se repiten los pasos del 6.2 al 6.6 para cuantos animales haya.

1. DESCRIPCIÓN DEL EQUIPO

El equipo V-BASIC está pensado para trabajar como equipo pesotara y pesacamiones.



2. PUESTA EN MARCHA

1. Se conecta el equipo a la red eléctrica.
2. Se conecta la célula de carga al equipo.
3. Se conecta la impresora o el PC.
4. Se conmuta el interruptor trasero de alimentación.
5. Se iluminan todos los leds y displays, y muestra el scroll del equipo con el mensaje **=VBASIC= 2010 -Peso-Tara-Piezas**.
6. A continuación, el equipo realiza un cero de la plataforma, muestra **0**, y ilumina el led de centro cero y de estabilidad.

3. TRABAJAR CON TARAS

Este equipo permite trabajar con taras temporales, bloqueadas y manuales. Cuando el equipo tiene taras realizadas, se puede visualizar el peso bruto total mediante la tecla **B**. Y se ilumina el led de **Bruto/Neto**. Para visualizar de nuevo el peso neto se debe pulsar de nuevo la tecla **B**.

3.1 TARA TEMPORAL

Para realizar una tara se debe pulsar **<T>** y el peso que hay sobre la plataforma quedará tarado, quedando el display a **0** y el led **net** encendido.

Para realizar taras sucesivas, se debe colocar un peso sobre la plataforma y pulsar **<T>**, y repetir este proceso las veces necesarias.

Para desbloquear el equipo se quita el peso de la plataforma, y al llegar el peso a **0** desaparece la tara.

3.2 TARA BLOQUEADA

Para bloquear una tara se debe pulsar de nuevo la tecla **<T>** habiendo un peso tarado en el equipo y mostrándose en el display el peso **0**. Cuando hay una tara bloqueada se ilumina el led **→T←**.

Para desbloquear una tara se debe pulsar **<T>** estando el peso a **0**.

3.3. TARA MANUAL

Para realizar una tara manual se debe pulsar **FUN+<T>**, y aparece el valor de la tara manual actual.

- Con la tecla **B** se selecciona el dígito que se quiere variar. El dígito seleccionado aparece con el punto decimal a la derecha.
- Mediante la tecla **<T>** aumenta el valor del dígito seleccionado.
- Con la combinación de teclas **FUN+INTRO** se borra el valor actual.
- Se memoriza la nueva tara manual mediante la tecla **INTRO**.

4. ACUMULACIÓN Y TOTALIZACIÓN

Para acumular un peso se debe pulsar la tecla **INTRO** siempre que el peso sea superior a la pesada mínima (5 fracciones).

Al realizar una acumulación el equipo envía una nueva línea al tiquet (si está seleccionado el envío a impresora) o el peso con el formato indicado en el protocolo (si está seleccionado el envío a PC).

Para realizar una nueva acumulación el peso debe pasar por cero, o se debe tarar el peso existente sobre la plataforma.

Cuando se han realizado todas las acumulaciones se pulsa las teclas **FUN+INTRO**, y el equipo calcula el total del peso acumulado y lo muestra en pantalla mediante un mensaje intermitente, donde se muestra el número de pesadas y el total del peso neto. Realizado el total se pulsa la tecla de **INTRO** para regresar al modo de pesaje.

5. CUENTAPIEZAS

Para entrar en el modo cuenta piezas se debe pulsar **FUN** durante 3 segundos.

A continuación se colocan sobre la plataforma una cantidad de piezas conocida. Y se introduce el número de piezas en el equipo mediante las teclas:

- **<T>** para aumentar de unidad en unidad.
- **B** para disminuir de unidad en unidad.
- **FUN** para aumentar a 10, 20, 50, 100, 250, 500 y 1000.
- **INTRO** para grabar el valor y que el equipo calcule el peso unitario de cada pieza, y pase a contar piezas (si el peso es 0 entonces el equipo muestra un mensaje de error y sale del modo cuenta piezas automáticamente).

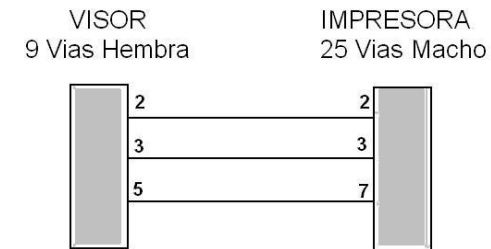
Cuando el equipo está en modo cuenta piezas se ilumina el led correspondiente **▲** y el punto decimal del último dígito.

Sistema de conexionado RS-232:

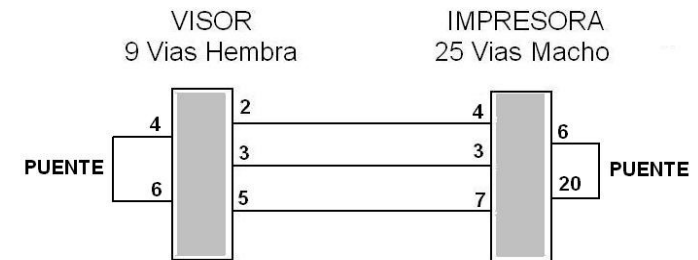
PIN	SEÑAL
1	N.C.
2	RXD (RS232)
3	TXD (RS232)
4	N.C.
5	GND (RS232)

8. CONEXIONADO IMPRESORAS

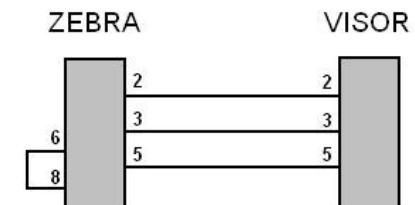
8.1 LX-300



8.2 SRP-275



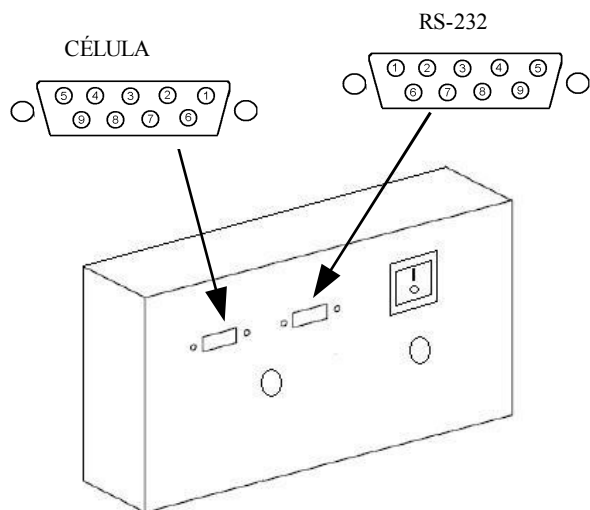
8.3 TLP-2844



6.14 SALIDA

Regresa al pesaje normal

7. SISTEMA DE CONEXIONADO



Sistema de conexionado de célula con sense (6 hilos):

PIN	CONECTAR A
1	ALIMENTACIÓN CÉLULA NEGATIVA
2	SEÑAL DE CÉLULA NEGATIVA
3	N.C.
4	SEÑAL DE CÉLULA POSITIVA
5	ALIMENTACIÓN CÉLULA POSITIVA
6	SENSE NEGATIVO
7	N.C.
8	N.C.
9	SENSE POSITIVO
CARCASA	MALLA CABLE CÉLULA

Sistema de conexionado de célula sin sense (4 hilos):

PIN	CONECTAR A
1	ALIMENTACIÓN CÉLULA NEGATIVA (Negro)
2	SEÑAL DE CÉLULA NEGATIVA (Blanco)
3	N.C.
4	SEÑAL DE CÉLULA POSITIVA (Verde)
5	ALIMENTACIÓN CÉLULA POSITIVA (Rojo)
6	UNIR A PIN 1
7	N.C.
8	N.C.
9	UNIR A PIN 5
CARCASA	MALLA CABLE CÉLULA

Estado en el modo cuenta piezas el equipo puede realizar acumulaciones y tickets como en el modo peso-tara.

Para salir del modo cuenta piezas y regresar al modo peso-tara se pulsa durante 3 segundos la tecla **FUN**.

6. MENÚ DE FUNCIONES

Para entrar en el menú de funciones se debe pulsar **FUN+B**. Este menú consta de las siguientes opciones:

CÓDIGO	
SUBTOTAL	
AUTOACUMULAR	
NÚMERO DE ACUMULACIONES	
RELOJ	
FIJACIÓN DE PESO	
ALTA RESOLUCIÓN	
TICKET	
REPETICIÓN DE TICKET	
PESO MINIMO MERMA	
PORCENTAGE MERMA	
VALOR MEDIO	ACTIVO
	PESO MÍNIMO
	PESO MÁXIMO
	TIEMPO
	SALIDA
BATERIA	
SALIDA	

* La parte sombreada del menú solo aparece si se activan las mermas en el menú de programación.

6.1 CÓDIGO

En esta función se introduce el código de producto que sale impreso en el ticket. Para introducir un nuevo código se emplea las teclas: **<T>** para aumentar el dígito seleccionado, **B** para seleccionar otro dígito, **FUN+B** para borrar el código, **INTRO** para salir sin grabar y **FUN+INTRO** para grabar el código visualizado.

6.2 SUBTOTAL

Con el subtotal podemos ver el número de pesadas realizadas hasta el momento y el peso total acumulado.

Para ver el subtotal se debe pulsar la tecla **INTRO** cuando se visualiza en el display la palabra **Subtot**. A continuación se visualiza el número de acumulaciones realizadas y el peso total acumulado.

6.3 AUTOACUMULAR

Si se activa esta opción el equipo acumula el peso automáticamente cada vez que el peso alcanza la estabilidad, previo paso por cero.

6.4 NÚMERO DE ACUMULACIONES

Si este valor es cero y está activo la auto acumulación, el equipo realiza acumulaciones de forma automática hasta un máximo de 100. Si estando activo la auto acumulación se introduce un valor distinto a cero en esta opción, entonces el equipo realiza el número de auto acumulaciones programadas y totaliza las pesadas de forma automática.

6.5 RELOJ

Si está activa la opción de reloj-calendario en el menú de programación, aquí se puede ajustar el día y la hora actual. Para hacerlo se debe seguir el proceso siguiente:

1. Se entra en la opción mediante la tecla **INTRO**.
2. Al entrar se visualiza la hora en el formato hora:minuto:segundo.
3. Pulsando la combinación de teclas **FUN+<T>** se selecciona el dígito que se quiere modificar.
4. Para modificar el dígito seleccionado se emplean las teclas **<T>** y **B**, para aumentar y disminuir el valor.
5. Cuando la hora que muestra el display es la actual se graba mediante **FUN+INTRO**.
6. Para pasar al ajuste de la fecha se debe pulsar **FUN+B**.
7. La fecha se visualiza en el formato día:mes:año.
8. Para modificar la fecha visualizada se emplea el mismo procedimiento que con el ajuste de la hora.
9. Finalmente se graba con las teclas **FUN+INTRO**. Si se quiere salir sin grabar se debe pulsar solamente la tecla **INTRO**.

6.6 FIJACIÓN DE PESO

Cuando se activa esta opción se ilumina el led de batería.

Con la fijación de peso activada, el equipo fija en el display el peso mayor que se ponga en la plataforma.

Cuando se realiza una acumulación con la tecla **INTRO**, se resetea el valor de peso máximo memorizado.

6.7 ALTA RESOLUCIÓN

Si se activa esta función, el peso se muestra con un decimal más, y se ilumina el led **BAT**. Para salir de la auto acumulación se pulsa una tecla y el equipo regresa al funcionamiento normal.

6.8 TIQUET

Aquí se puede introducir un número de ticket, que se imprimirá siempre que este sea diferente a 0. Y se incrementa automáticamente con cada ticket realizado.

6.9 REPETICIÓN DE TIQUET

Activando esta opción al finalizar el ticket se puede realizar una repetición de ticket. La repetición se realiza después de totalizar, cuando aparece el mensaje con el número de pesadas y el peso total acumulado. Para realizar otra copia se pulsa **FUN+INTRO**, y para empezar un nuevo ticket se pulsa **INTRO**.

6.10 PESO MÍNIMO DE MERMA

Se puede configurar el peso mínimo a partir del cual se empezará a mermar el peso.

Para introducirlo se emplean las teclas siguientes:

- **<T>**: Para aumentar el valor del dígito seleccionado.
- **B**: Para cambiar el dígito seleccionado, que aparece con el punto decimal iluminado.
- **INTRO**: Para salir sin grabar el nuevo valor
- **FUN+INTRO**: Para memorizar el nuevo valor

6.11 PORCENTAJE DE MERMA

El porcentaje de la merma se introduce con un decimal.

Para introducirlo se emplean las teclas:

- **<T>**: Para aumentar el valor del dígito seleccionado.
- **B**: Para cambiar el dígito seleccionado, que aparece con el punto decimal iluminado.
- **INTRO**: Para salir sin grabar el nuevo valor
- **FUN+INTRO**: Para memorizar el nuevo valor

6.12 VALOR MEDIO

Activa la opción de realizar el valor medio del peso que se encuentra sobre la plataforma. Como en el caso del pesaje de animales.

6.12.1 PESO MÍNIMO

Peso mínimo a partir del cual se contará el peso. Este se debe situar entre un 20 y un 30% inferior al peso estimado del animal.

6.12.2 PESO MÁXIMO

Peso máximo hasta el cual se quiere que el visor lo considere como un peso posible. Este se debe situar un entre un 20 y un 30% superior al peso estimado del animal.

6.12.3 TIEMPO

Tiempo máximo en segundos para dar el peso final sin que este sea estable. Por defecto ponemos el valor 0, hasta que el peso sea estable.

6.12.4 SALE

Sale de este submenú.

6.13 BATERIA

Muestra la tensión de la batería en Volts. El valor debe ser superior a 8.5 para un modo de trabajo normal.