











### RESUMEN

	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Si se pulsa una vez realiza una tara.</li> <li>2. Se se pulsa 2 veces seguidas realiza una tara bloqueada.</li> <li>3. Si hay una tara bloqueada y el display muestra 0, pulsando 1 vez se desbloquea la tara.</li> </ol>
	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Realiza un cero de la plataforma</li> <li>2. Si hay una tara realizada visualiza el peso bruto</li> </ol>
	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Realiza una acumulación e imprime una linea de pesada en el ticket.</li> </ol>
	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Manteniendo la tecla pulsada durante 3 segundos entra y sale del cuenta-piezas</li> </ol>
 	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Se entra en la introducción de la tara manual</li> </ol>
 	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Entra en el menú de funciones de usuario</li> </ol>
 	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Totaliza las pesadas acumuladas y cierra el ticket que se estaba realizando.</li> </ol>



# ÍNDICE

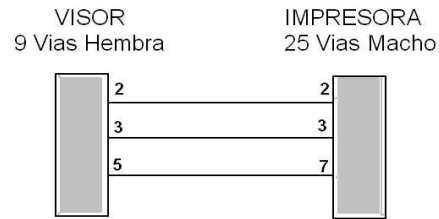
1. DESCRIPCIÓN DEL EQUIPO.....	3
2. PUESTA EN MARCHA.....	3
3. TRABAJAR CON TARAS.....	4
3.1 TARA TEMPORAL.....	4
3.2 TARA BLOQUEADA.....	4
3.3. TARA MANUAL.....	4
4. ACUMULACIÓN Y TOTALIZACIÓN.....	4
5. CUENTAPIEZAS.....	5
6. PESAJE DE ANIMALES.....	5
7. MENÚ DE FUNCIONES.....	6
7.1 CÓDIGO.....	6
7.2 SUBTOTAL.....	6
7.3 AUTOACUMULAR.....	6
7.4 NÚMERO DE AUTOACUMULACIONES.....	6
7.5 RELOJ.....	7
7.6 FIJACIÓN DE PESO.....	7
7.7 ALTA RESOLUCIÓN.....	7
7.8 TIQUET.....	7
7.9 REPETICIÓN DE TIQUET.....	7
7.10 VALOR MEDIO.....	7
7.10.1 PESO MÍNIMO.....	7
7.10.2 PESO MÁXIMO.....	7
7.10.3 TIEMPO.....	8
7.10.4 SALE.....	8
7.11 TICKET ZEBRA.....	8
7.12 SALIDA.....	8
8. SISTEMA DE CONEXIONADO.....	8
9. CONEXIONADO IMPRESORAS.....	10
9.1 LX-300.....	10
9.2 SRP-275.....	10
9.3 Zebra TLP-2844.....	10
10. TIQUET.....	11
RESUMEN.....	12

## 10. TIQUET

Primera linea de cabecera			
Segunda linea de cabecera			
Tercera linea de cabecera			
=====			
Fecha: 03/02/08		Hora: 09:15:42	
=====			
N.PESADA	CODIGO	TARA kg	NETO kg
=====			
1	32006	0.200	1.450
2		0.375	0.860
3	5003	0.000	2.160
=====			
T. PESADAS		TOTAL PESO kg	
=====			
3			3.895
=====			
Primera linea de pie			
Segunda linea de pie			
=====			

## 9. CONEXIONADO IMPRESORAS

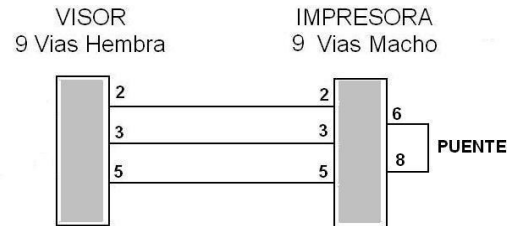
### 9.1 LX-300



### 9.2 SRP-275

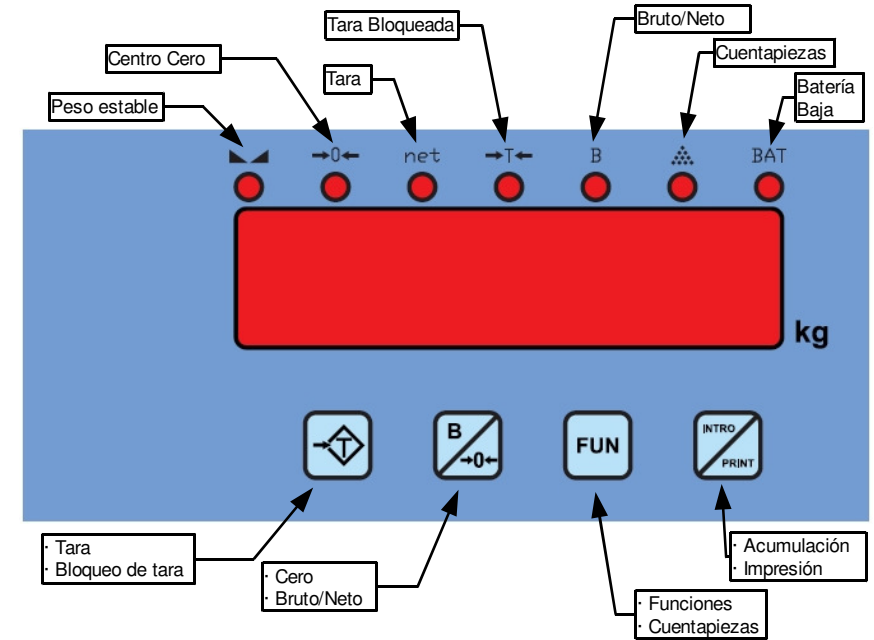


### 9.3 Zebra TLP-2844



## 1. DESCRIPCIÓN DEL EQUIPO

El equipo VN1 está pensado para trabajar como equipo peso-tara y pesa-camiones.



## 2. PUESTA EN MARCHA

1. Se conecta el equipo a la red eléctrica.
2. Se conecta la célula de carga al equipo.
3. Se conecta la impresora o el PC.
4. Se conmuta el interruptor trasero de alimentación.
5. Se iluminan todos los leds y displays, y muestra el scroll del equipo con el mensaje **=VN.1= 2010 -Peso-Tara-Piezas.**
6. A continuación, el equipo realiza un cero de la plataforma, muestra **0**, y ilumina el led de centro cero y de estabilidad.

### 3. TRABAJAR CON TARAS

Este equipo permite trabajar con taras temporales, bloqueadas y manuales.

#### 3.1 TARA TEMPORAL

Para realizar una tara se debe pulsar <T> y el peso que hay sobre la plataforma quedará tarado, quedando el display a **0** y el led net encendido.

Para realizar taras sucesivas, se debe colocar un peso sobre la plataforma y pulsar <T>, y repetir este proceso las veces necesarias.

Cuando el equipo tiene taras realizadas, se puede visualizar el peso bruto total mediante la tecla **B**. Y se ilumina el led de peso bruto. Para visualizar de nuevo el peso neto se debe pulsar de nuevo la tecla **B**.

Para desbloquear el equipo se quita el peso de la plataforma, y al llegar el peso a **0** desaparece la tara.

#### 3.2 TARA BLOQUEADA

Para bloquear una tara se debe pulsar de nuevo la tecla <T> habiendo un peso tarado en el equipo y mostrándose en el display el peso **0**. Cuando hay una tara bloqueada se ilumina el led →T←.

Para desbloquear una tara se debe pulsar <T> estando el peso a **0**.

#### 3.3. TARA MANUAL

Para realizar una tara manual se debe pulsar **FUN+<T>**, y aparece el valor de la tara manual actual.

- Con la tecla **B** se selecciona el dígito que se quiere variar. El dígito seleccionado aparece con el punto decimal a la derecha.
- Mediante la tecla <T> aumenta el valor del dígito seleccionado.
- Con la combinación de teclas **FUN+INTRO** se borra el valor actual.
- Se memoriza la nueva tara manual mediante la tecla **INTRO**.

### 4. ACUMULACIÓN Y TOTALIZACIÓN

Para acumular un peso se debe pulsar la tecla **INTRO** siempre que el peso sea superior a la pesada mínima (5 fracciones).

Cuando se realiza una acumulación el equipo envía una nueva línea al tiquet, siempre que se esté seleccionado el envío a impresora, en la configuración de las comunicaciones.

Para realizar una nueva acumulación el peso debe pasar por cero, o se debe tarar el peso existente sobre la plataforma antes de acumular más peso.

Cuando se han realizado todas las acumulaciones se pulsa las teclas **FUN+INTRO**, y el equipo calcula el total del peso acumulado y lo muestra en pantalla mediante un mensaje intermitente, donde se muestra el número de pesadas y el total del peso neto. Realizado el total se pulsa la tecla de **INTRO** para regresar al modo de pesaje.

Sistema de conexionado de célula sin sense (4 hilos):

PIN	CONECTAR A
1	ALIMENTACIÓN CÉLULA NEGATIVA (Negro)
2	SEÑAL DE CÉLULA NEGATIVA (Blanco)
3	N.C.
4	SEÑAL DE CÉLULA POSITIVA (Verde)
5	ALIMENTACIÓN CÉLULA POSITIVA (Rojo)
6	UNIR A PIN 1
7	N.C.
8	N.C.
9	UNIR A PIN 5
CARCASA	MALLA CABLE CÉLULA

Sistema de conexionado RS-232:

PIN	SEÑAL
1	N.C.
2	RXD (RS232)
3	TXD (RS232)
4	N.C.
5	GND (RS232)

### 7.10.3 TIEMPO

Tiempo máximo en segundos para dar el peso final sin que este sea estable. Por defecto ponemos el valor 0, hasta que el peso sea estable.

### 7.10.4 SALE

Sale de este submenú.

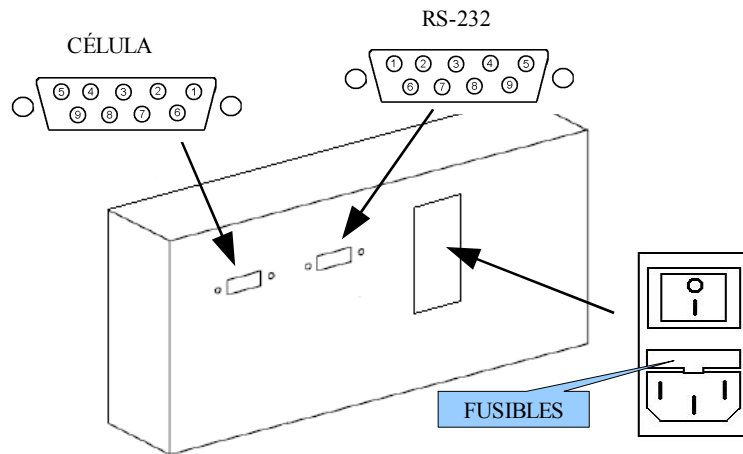
### 7.11 TICKET ZEBRA

Número de formato para el ticket de la zebra (000 a 254)

### 7.12 SALIDA

Regresa al pesaje normal

## 8. SISTEMA DE CONEXIONADO



Sistema de conexionado de célula con sense (6 hilos):

PIN	CONECTAR A
1	ALIMENTACIÓN CÉLULA NEGATIVA
2	SEÑAL DE CÉLULA NEGATIVA
3	N.C.
4	SEÑAL DE CÉLULA POSITIVA
5	ALIMENTACIÓN CÉLULA POSITIVA
6	SENSE NEGATIVO
7	N.C.
8	N.C.
9	SENSE POSITIVO
CARCASA	MALLA CABLE CÉLULA

## 5. CUENTAPIEZAS

Para entrar en el modo cuentapiezas se debe pulsar **FUN** durante 2 segundos.

A continuación se colocan sobre la plataforma una cantidad de piezas conocida. Y se introduce el número de piezas en el equipo mediante las teclas:

- **<T>** para aumentar de unidad en unidad.
- **B** para disminuir de unidad en unidad.
- **FUN** para aumentar a 10, 20, 50, 100, 250, 500 y 1000.
- **INTRO** para grabar el valor y que el equipo calcule el peso unitario de cada pieza, y pase a contar piezas (si el peso es **0** entonces el equipo muestra un mensaje de error).

Cuando el equipo está en modo cuentapiezas se ilumina el led correspondiente **▲** y el punto decimal del último dígito.

Estado en el modo cuentapiezas el equipo puede realizar acumulaciones y tiquets como en el modo peso-tara.

Para salir del modo cuenta piezas y regresar al modo peso-tara se pulsa durante 2 segundos la tecla **FUN**.

## 6. PESAJE DE ANIMALES

### EJEMPLO DE APLICACIÓN

Supongamos que se van a pesar animales cuyo peso oscila entre 500 y 1000 kg.

1. Entrar en el menú de **VALOR MEDIO** en el menú de **FUNCIONES**.
2. Activar la opción **ACTIVO**.
3. Indicar en el peso mínimo (**P.Min.**) 300 kg
4. Indicar en el peso máximo (**P.Max.**) 1200kg
5. Indicar el tiempo (**Tiempo**) 10
6. Proceso de pesaje manual:
  1. Realizar un cero del equipo **<0>**
  2. Situar el animal sobre la plataforma.
  3. Pulsar la tecla **INTRO**. Y en el visor aparece el mensaje **MARCHA**.
  4. Esperar el tiempo programado o que se alcance estabilidad, según la movilidad del animal, o pulsar **INTRO** una segunda vez para que finalice el proceso de pesaje.
  5. En la pantalla del equipo aparece el peso del animal.
  6. Pulsar finalmente la tecla **INTRO**, para que el equipo regrese al modo de pesaje normal, y retirar el animal de la plataforma.
  7. Se repiten los pasos del 6.2 al 6.6 para cuantos animales haya.

## 7. MENÚ DE FUNCIONES

Para entrar en el menú de funciones se debe pulsar **FUN+B**. Este menú consta de las siguientes opciones:

CÓDIGO	
SUBTOTAL	
AUTOACUMULAR	
NÚMERO DE ACUMULACIONES	
RELOJ	
FIJACIÓN DE PESO	
ALTA RESOLUCIÓN	
TICKET	
REPETICIÓN DE TICKET	
VALOR MEDIO	ACTIVO
	PESO MÍNIMO
	PESO MÁXIMO
	TIEMPO
	SALIDA
TICKET ZEBRA	
SALIDA	

### 7.1 CÓDIGO

En esta función se introduce el código de producto que sale impreso en el tiquet. Para introducir un nuevo código se emplea la tecla **<T>** para aumentar el dígito seleccionado, la tecla **B** para seleccionar otro dígito, la tecla **INTRO** para salir sin grabar y la combinación de teclas **FUN+INTRO** para grabar el código visualizado.

### 7.2 SUBTOTAL

Con el subtotal podemos ver el número de pesadas realizadas hasta el momento y el peso total acumulado. Para ver el subtotal se debe pulsar la tecla **INTRO** cuando se visualiza en el display la palabra **Subtot**. A continuación se visualiza el número de acumulaciones realizadas y el peso total acumulado.

### 7.3 AUTOACUMULAR

Si se activa esta opción el equipo acumula el peso automáticamente cada vez que el peso alcanza la estabilidad, previo paso por cero.

### 7.4 NÚMERO DE AUTOACUMULACIONES

Si este valor es cero y está activo la autoacumulación, el equipo realiza acumulaciones de forma automática hasta un máximo de 255. Si estando activo la autoacumulación se introduce un valor distinto a cero en esta opción, entonces el equipo realiza el número de autoacumulaciones programado y totaliza las pesadas de forma automática.

### 7.5 RELOJ

Si está activa la opción de reloj-calendario en el menú de programación, aquí se puede ajustar el día y la hora actual. Para hacerlo se debe seguir el proceso siguiente:

1. Se entra en la opción mediante la tecla **INTRO**.
2. Al entrar se visualiza la hora en el formato hora:minuto:segundo.
3. Pulsando la combinación de teclas **FUN+<T>** se selecciona el dígito que se quiere modificar.
4. Para modificar el dígito seleccionado se emplean las teclas **<T>** y **B**, para aumentar y disminuir el valor.
5. Cuando la hora que muestra el display es la actual se graba mediante **FUN+INTRO**.
6. Para pasar al ajuste de la fecha se debe pulsar **FUN+B**.
7. La fecha se visualiza en el formato día:mes:año.
8. Para modificar la fecha visualizada se emplea el mismo procedimiento que con el ajuste de la hora.
9. Finalmente se graba con las teclas **FUN+INTRO**. Si se quiere salir sin grabar se debe pulsar solamente la tecla **INTRO**.

### 7.6 FIJACIÓN DE PESO

Cuando se activa esta opción se ilumina el led de batería. Con la fijación de peso activada, el equipo fija en el display el peso mayor que se ponga en la plataforma. Cuando se realiza una acumulación con la tecla **INTRO**, se resetea el valor de peso máximo memorizado.

### 7.7 ALTA RESOLUCIÓN

Si se activa esta función, el peso se muestra con un decimal más, y se ilumina el led **BAT**. Para salir de la autoacumulación se pulsa una tecla y el equipo regresa al funcionamiento normal.

### 7.8 TIQUET

Aquí se puede introducir un número de tiquet, que se imprimirá siempre que este sea diferente a 0. Y se incrementa automáticamente con cada tiquet realizado.

### 7.9 REPETICIÓN DE TIQUET

Activando esta opción al finalizar el tiquet se puede realizar una repetición de tiquet.

### 7.10 VALOR MEDIO

Activa la opción de realizar el valor medio del peso que se encuentra sobre la plataforma. Como en el caso del pesaje de animales.

#### 7.10.1 PESO MÍNIMO

Peso mínimo a partir del cual se contará el peso. Este se debe situar entre un 20 y un 30% inferior al peso estimado del animal.

#### 7.10.2 PESO MÁXIMO

Peso máximo hasta el cual se quiere que el visor lo considere como un peso posible. Este se debe situar un entre un 20 y un 30% superior al peso estimado del animal.